



ACTIVIDADES ANIVERSARIO N° 29 Colegio Puerto Natales – Año 2023

Miércoles 27/09 – viernes 29/09: Actividades Aniversario

MIÉRCOLES: MAÑANA

ACTIVIDAD	DESCRIPCIÓN	NIVELES	ENCARGADOS	LUGAR
Ropa para uno	Un estudiante nivel 3 será ayudado por dos nivel 4 a ponerle la mayor cantidad de ropa que puedan en un minuto (60 segundos)	N3 y N4	CAA	Gimnasio
Tirar la cuerda	10 estudiantes por nivel de cada alianza deberán tirar la cuerda en equipo hasta que el pañuelo/banda en el medio de esta pase la línea marcada en la cancha, acercándose al lado del equipo ganador.	N3 y N4	CAA	Gimnasio
Basquet	El juego consiste en encestar una pelota en el aro de básquetbol de su lado, seguido por tomar el círculo o equis correspondiente (o/x) y ponerlo en la cuadrícula marcada en el piso. Los participantes jugarán hasta que uno de los dos gane.		CAA	
Juegos por sala	Uno, ajedrez, puzzle, sopa de letras, bachillerato	N3 y N4	CAA, Profesores designados	Salas designadas



MIÉRCOLES: TARDE

ACTIVIDAD	DESCRIPCIÓN	NIVELES	ENCARGADOS	LUGAR
Silla musical	Se pedirán 2 estudiantes por alianza de niveles 1 y 2, el juego consiste en un círculo de sillas por el que los participantes tendrán que bailar alrededor, en cuanto la música pare deben sentarse, quien no se sienta a tiempo queda descalificado.	N1 y N2	CAA	Gimnasio
Globos en los pies	Se pedirán 4 estudiantes por alianza, cada participante tendrá un globo amarrado a cada pie, el objetivo es reventar los globos de las alianzas contrarias solamente utilizando los pies. Quién se mantenga con ambos globos inflados será el ganador.	N4	CAA	Gimnasio



ACTIVIDAD	DESCRIPCIÓN	NIVELES	ENCARGADOS	LUGAR
El que se la sabe cante	Se pedirán 3 estudiantes por alianza, los cuales tomarán turnos para correr a cantar. Comenzará a sonar música, el estudiante que se sepa la canción deberá correr desde un extremo del gimnasio hacia el escenario, pasando por distintos obstáculos, llegando allá debe cantar por lo menos 2 frases de la canción desde la parte que está siendo reproducida.	N3 y N4	CAA	Gimnasio



JUEVES: MAÑANA

ACTIVIDAD	DESCRIPCIÓN	NIVELES	ENCARGADOS	LUGAR
ACTIVIDAD REYES	Esta actividad será informada en el momento junto a los materiales y sus instrucciones. Los puntajes se informarán por parte del jurado que evaluará a los estudiantes.	Nº4	CAA/JURADOS	Gimnasio
CUADRADO	Se hará un cuadrado de cinta de papel en el piso del gimnasio, cada alianza debe hacer caber a la mayor cantidad de participantes (incluyendo profesores) de toda la alianza en este cuadrado. La alianza con el mayor número de personas gana	Nº1, Nº2, Nº3, Nº4 y Nº 5	CAA	Gimnasio
CACHIPUN CARRERA	El juego se realizará en equipos de 10 estudiantes por alianza de nivel 2 y/o 3. Consiste en dos equipos formados en línea paralelos al otro, cada participante deberá correr cuando se le indique hasta interceptarse con el participante del otro equipo, en ese momento deberán jugar cachipun y quien gana seguirá concursando. La alianza que logre vencer a todos los del equipo contrario, serán los ganadores.	Nº2 Y Nº3	CAA	Gimnasio



ACTIVIDAD	DESCRIPCIÓN	NIVELES	ENCARGADOS	LUGAR
GINCANA MASCOTAS	Se pedirá a las mascotas de cada alianza. El juego consiste en una pista de obstáculos de destreza que deberán enfrentar, la primera mascota en terminar será la ganadora.	NIVELES DE MASCOTAS	CAA	Gimnasio
SILLA MUSICAL HUMANA	Se pedirán dos estudiantes nivel 1 por alianza y 5 estudiantes nivel 4 en total, entre las tres alianzas . Los estudiantes nivel 4 deberán ponerse en círculo con los brazos extendidos mientras que los nivel 1 bailan alrededor, una vez que la música se detenga, los nivel 1 deberán subirse a los brazos de los nivel 4 y mantenerse hasta que la música vuelva a sonar. Si es que un estudiante no resiste o se suelta, queda descalificado.	Nº1 Y Nº4	CAA	Gimnasio



ACTIVIDAD	DESCRIPCIÓN	NIVELES	ENCARGADOS	LUGAR
PICTIONARY	Se pedirán cuatro estudiantes nivel 2 y un profesor de nivel 5 . El estudiante de nivel 4 deberá dibujar y los de nivel 2 adivinar. La alianza que adivine más dibujos en 1 minuto (60 segundos) ganará. SIN SOPLAR, si es que eso sucede, se le descontarán puntos a su alianza.	Nº2 Y Nº5	CAA	Gimnasio
CARRERA SACOS	Se pedirán dos participantes por nivel , que deberán correr dentro de sacos, saltando hasta llegar a un cono, dar la vuelta y llegar a la línea de salida donde se encuentran sus compañeros, cuando vuelva debe sentarse en el piso, la alianza en la que todos los participantes hayan corrido y estén sentados, será la ganadora.	Nº1 A Nº5	CAA	Gimnasio



ACTIVIDAD	DESCRIPCIÓN	NIVELES	ENCARGADOS	LUGAR
TRIVIA	Se pedirán dos estudiantes de nivel 3 y/o nivel 4. Los participantes deberán quedarse en la línea de salida y correr cuando se les indique. El objetivo del juego es ir a buscar una pregunta a la vez y responderla, si la responden correcta o incorrectamente, será turno de su compañero de equipo. Si la pregunta es respondida incorrectamente no se le sumará a su total de respuestas. La alianza en lograr 10 respuestas correctas, ganará.	Nº3 Y Nº5	CAA	Gimnasio

JUEVES: TARDE

ACTIVIDAD	DESCRIPCIÓN	NIVELES	ENCARGADOS	LUGAR
TUGAR TUGAR	El juego consiste en 5 parejas de baile por alianza , cada una de un nivel comenzando por el nivel 1 hasta el 5, cada pareja deberá bailar acorde a la música que se ponga con el baile adecuado, además de tener su vestuario según el baile que presentarán.	Nº1 A Nº5	CAA, CENTRO DE PADRES	GIMNASIO



VIERNES: MAÑANA

ACTIVIDAD	DESCRIPCIÓN	NIVELES	ENCARGADOS	LUGAR
PASE DE HUEVO	Se necesitará una pareja de estudiantes por alianza nivel 3 y/o nivel 4 . Los participantes deberán lanzar un huevo por el aire 10 veces, es decir dar 10 pases, y evitar que se rompa. Tendrán 3 intentos (3 huevos) Si se les acaban los huevos o si se rompe, serán descalificados.	Nº3 Y/O Nº4	CAA	Gimnasio
PISTA DE OBSTÁCULOS	Se pedirán 5 estudiantes nivel 1 por alianza . Los participantes deberán completar la pista de obstáculos que se les presente. Al momento de llegar a su posición inicial deben sentarse en el piso.	Nº1	CAA	Gimnasio
BATALLA DE BAILE MASCOTAS	Las mascotas de cada alianza deberán bailar acorde a la música que se les presente. El puntaje será entregado por medio de un jurado. Cada mascota tendrá 10 segundos para escuchar su canción y 30 segundos para bailarla .	NIVELES DE MASCOTAS	CAA	Gimnasio
EMBAJADOR	Se pedirán 15 estudiantes por alianza entre nivel 3 y 4 . Las alianzas/equipos competirán entre si jugando quemados, teniendo cada una su embajador en el extremo contrario del equipo.	Nº3 Y Nº4	CAA	Gimnasio



ACTIVIDAD	DESCRIPCIÓN	NIVELES	ENCARGADOS	LUGAR
PASAR POR ULA-ULA	Se necesitarán 4 estudiantes de nivel 2 que tendrán de implemento un ula ula por el que deberán pasar hasta llegar a el otro extremo del gimnasio.	Nº2	CAA	Gimnasio
CUNCUNA CON SILLAS	Se necesitarán 3 personas, una por cada nivel. Los participantes deberán utilizar sillas como una cuncuna para llegar de un extremo del gimnasio hasta el otro.	Nº3 Y Nº4 Y Nº5	CAA	Gimnasio

VIERNES: TARDE

ACTIVIDAD	DESCRIPCIÓN	NIVELES	ENCARGADOS	LUGAR
ACTO CIERRE ANIVERSARIO Nº 29	Acto de cierre actividades Aniversario Nº 29.	Estudiantes, Apoderados, Docentes, Asistentes de Educación, Invitados Especiales	Equipo Directivo y Coordinación ACLE.	Gimnasio